

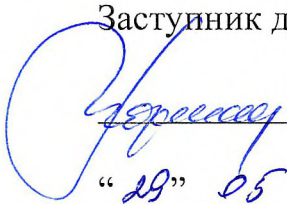
МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Відокремлений структурний підрозділ
«Тернопільський фаховий коледж
Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя»

Відділення телекомунікацій та електронних систем

ПОГОДЖУЮ

Заступник директора з НР

 Віталій ВОЛОШИН

“29” 05 2026 р.

ЗАТВЕРДЖУЮ

Директор ВСП «ТФК ТНТУ»

 Володимир КАЛУШКА

“29” 05 2026 р.

ПРОГРАМА ВСТУПНОГО ВИПРОБУВАННЯ(СПІВБЕСІДИ)

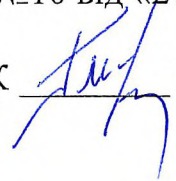
для вступу на спеціальність

Ф3 Комп'ютерні науки

за освітньо-професійною програмою «Обслуговування програмних систем і комплексів»

для здобуття освітньо-професійного ступеня «фахового молодшого бакалавра»
на базі освітньо-кваліфікаційного рівня «кваліфікований робітник»
(за скороченими термінами підготовки)

Розглянуто і схвалено
на засіданні циклової комісії
комп'ютерних наук
протокол №10 від «27» травня 2026р.

Голова ЦК  Галина МАРЦІЯШ

Тернопіль - 2026

Анотація

Завдання (запитання) для співбесіди охоплюють основний матеріал таких курсів підготовки кваліфікованого робітника згідно з діючою навчальною програмою: "Апаратна будова ПК, операційні системи та системні утиліти ", "Офісні програми", "Комп'ютерна графіка", «Видавничі системи».

Питання складені таким чином, що потребують для повної відповіді інтегрованих знань з дисциплін згідно начального плану підготовки кваліфікованого робітника за професіями "Оператор з обробки інформації та програмного забезпечення", «Адміністратор, оператор з обробки інформації та програмного забезпечення», «Оператор комп'ютерного набору», «Оператор комп'ютерної верстки» та «Оператор інформаційно-комунікаційних мереж» а також вмінь використовувати теоретичний матеріал на практиці.

За змістом та складністю завдання можна вважати рівнозначними.

Програма співбесіди має професійне спрямування, зорієнтована на подальше вивчення спеціальних дисциплін і потребує для свого виконання творчого підходу.

Апаратна будова ПК, операційні системи та системні утиліти

1. Класифікація обчислювальних систем. Призначення та структура ПК.
2. Системний блок ПК. Призначення основних функціональних елементів.
3. Пам'ять в ПК, її типи та призначення.
4. Носії інформації і приводи.
5. Пристрої введення інформації в ПК.
6. Пристрої виведення інформації з ПК.
7. Класифікація ОС для ПК. Основні характеристики ОС Windows.
8. Реквізити Windows.
9. Системні утиліти Windows.
10. Панель керування Windows.
11. Технології обміну даними в Windows.
12. Вікна в Windows. Основні елементи вікон. Панелі інструментів.
13. Робота з папками, файлами і ярликами.
14. Кнопка START і start-меню. Лінійка задач в Windows.
15. Робочий стіл; документоорієнтовна робота в Windows. Контекстне меню.
16. Поняття про глобальні і локальні комп'ютерні мережі. Мережеві можливості Windows.
17. Топології комп'ютерних мереж
18. Огляд моделей OSI та TCP/IP
19. Логічна та фізична адресація пристроїв. . IP-адреси та MAC-адреси.
20. Апаратне забезпечення комп'ютерних мереж
21. Браузери, порівняльна характеристика.
22. Файлові системи, Характеристики і порівняння.
23. Історія Internet. Огляд служб Internet.
24. Електронна пошта. Робота з поштовими програмами.
25. Огляд пошукових служб в Internet
26. Способи підключення до Internet. Налаштування з'єднання з Internet
27. Файловий менеджер ТС. Робота з файлами та каталогами. Панелі і функціональні клавіші.
28. Файловий менеджер ТС. Налаштування конфігурації. Мережеві можливості.
29. Класифікація комп'ютерних вірусів. Антивірусні програм.
30. Методи компресії інформації. Архівування інформації. Архіватор WinZIP.

Офісні програми

1. Огляд і порівняння пакетів офісних програм (Microsoft Office, Open Office, Libre Office)
2. Класифікація і порівняльна характеристика програм для роботи з текстовими документами. Властивості текстових редакторів.
3. Ілюстративна графіка і фрейми. Буквиця.
4. Створення і форматування таблиць.
5. Зміна параметрів сторінок, нумерація, колонтитули.
6. Рівні форматування. Форматування символів та абзаців.
7. Стили і шаблони .
8. Створення математичних формул (Equation) і текстових спецефектів (WordArt).
9. Попередній перегляд і друк документів.
10. Створення і редагування текстових документів.
11. Операції з виділеними фрагментами. Робота з вікнами.
12. Створення макросів. Гіперпосилання.
13. Динамічні поля. Створення автозмістів та заголовків об'єктів.
14. Динамічні поля. Створення виносков та перехресних посилань
15. Категорії функцій в EXCEL. Ввід та представлення формул в EXCEL.
16. Поняття про електронні таблиці. Середовище EXCEL
17. Операції з даними в Excel.
18. Автозаповнення та автоповтор в Excel.
19. Створення користувацьких списків
20. Встановлення параметрів робочих аркушів, попередній перегляд і друк.
21. Робота із списками в Excel.
22. Побудова графіків та діаграм в електронних таблицях EXCEL.
23. Поняття про комірку, формати комірок, операції з ними в середовищі EXCEL
24. Створення БД у ACCESS. Способи створення таблиць
25. Створення запитів в ACCESS. Робота з запитам
26. Створення форм в ACCESS. Робота із формами
27. Створення звітів в ACCESS. Робота із звітами. Створення діаграм.
28. Створення макросів в ACCESS.
29. Створення презентацій в PowerPoint
30. Додавання ефектів анімації до презентації.

Комп'ютерна графіка, видавничі системи

1. Поняття про комп'ютерну графіку. Растрова та векторна комп'ютерна графіка
2. Класифікація форматів графічних файлів.
3. Методи компресії в комп'ютерній графіці
4. Створення зображень в Paint
5. Редагування зображень в Paint
6. Інструменти для геометричних побудов в Paint
7. Створення зображень в Adobe Photoshop.
8. Зміна розмірів зображень та розміру полотна.
9. Інструменти Adobe Photoshop для виділення фрагментів.
10. Інструменти Adobe Photoshop для малювання.
11. Інструменти Adobe Photoshop для корекції зображення.
12. Робота з кольором в Adobe Photoshop.
13. Робота з текстом в Adobe Photoshop
14. Зміна характеристик зображень в Adobe Photoshop
15. Робота з масками та шарами в Adobe Photoshop
16. Ефекти в Adobe Photoshop
17. Огляд програм пакету Corel
18. Створення зображень в Corel Draw, встановлення параметрів робочого аркушу
19. Інструменти Corel Draw для геометричних побудов
20. Інструменти Corel Draw для виділення і редагування зображень
21. Робота з текстом в CorelDRAW.
22. Ефекти в CorelDRAW.
23. Заливки об'єктів в CorelDRAW
24. Робота з шарами та групами об'єктів в CorelDRAW
25. Робота з растровими об'єктами в CorelDRAW
26. Поняття про трьохвимірну графіку.
27. Види відеомонтажу. Класифікація програм для роботи із відеоматеріалом.
28. Виконання відеомонтажу програмою VirtualDub.
29. Виконання відеомонтажу програмою Microsoft MovieMaker.
30. Виконання відеомонтажу програмою Pinnacle Studio.
31. Поняття про комп'ютерну верстку та настільні видавничі системи.
Класифікація настільних видавничих систем
32. Огляд інтерфейсу настільної видавничої системи Adobe InDesign.
33. Опишіть можливості форматування символів та абзаців в настільній видавничій системі Adobe InDesign.
34. Опишіть послідовність створення кольорів та градієнтів кольорів в Adobe InDesign. Поняття про майстер-сторінки
35. Опишіть порядок створення в Adobe InDesign текстових блоків
36. Опишіть порядок створення в Adobe InDesign графічних блоків
37. Опишіть в Adobe InDesign порядок вставки в публікацію текстової та графічної інформації. Зв'язані та вбудовані зображення, можливості панелі Зв'язки в настільній видавничій системі Adobe InDesign
38. Опишіть операції створення та редагування таблиць в Adobe InDesign.

- 39.Опишіть операції створення предметних покажчиків та змісту документу в Adobe InDesign.
- 40.Опишіть операції експортування в PDF, друк публікацій в Adobe InDesign.

Перелік посилань

1. Бондаренко О.О., Ластовецький В.В. Інформатика (рівень стандарту) : підруч. для 10 (11) кл. загал.серед. освіти / [О.О. Бондаренко, В.В. Ластовецький, О.П. Пилипчук, Є.А. Шестопапов]. Харків: Вид-во «Ранок», 2018.
2. Нелюбов В.О., Куруца О.С. Основи інформатики. Microsoft Excel 2016: навчальний посібник. Ужгород: ДВНЗ «УжНУ», 2018. 58 с.
3. Нелюбов В.О., Куруца О.С. Основи інформатики. Microsoft Word 2016: навчальний посібник. Ужгород: ДВНЗ УжНУ, 2018. 96 с.
4. Ривкінд Й.Я. «Інформатика (рівень стандарту)» підручник для 10 (11) класу закладів загальної середньої освіти / Й.Я Ривкінд та ін. Київ: Генеза, 2018. 144 с.
5. Габрусев В.Ю., Лапінський В.В., Нестеренко О.В. Основи операційних систем: ядро, процес, потік. - Тернопіль: Навчальна книга – Богдан, 2013. – 96 с.
6. Андреев О.Ю., Музиченко В.Л. Самовчитель комп'ютерної графіки. Навчальний посібник.- К.: Тріумф, 2013. - 432 с.
7. Глинський Я.М. Інтернет: Навч. Посіб. – 11-те. – Львів: Деол, СПД Глинський, 2015. –168с.
8. Глинський Я.М. Інформатика 10-11 клас, у 2-х книжках. 5-е видання (навчальний посібник), Деол, 2018.
9. Жвалецький А., Гурська І, Гурський Ю. Комп'ютерна графіка: Photoshop CS3, CorelDRAW X3, Illustrator CS3. Трюки й ефекти. -К: Астер, 2018. - 992 с.
10. Зарецька І.Т. та ін. Інформатика: Підручник для 10-11 кл. загальноосвіт. навч. закладів – Х.: Факт, 2014. – 392 с.
11. Зубков Р.К., Adobe Photoshop, для початківця. – Харків 2015р. – 258с.
12. Коссак О.С., Венгерський П.С. CorelDraw – віртуальний кольоровий світ. – Львів: Бак, 2016. – 142с.
13. Макарчук О. М., Патланжоглу М. О., Руденко В. Д. Базовий курс інформатики : навчальний посібник. У 2-х част. — К.: ЄНУ, 2015.
14. Пушкар О. І. Інформатика. Комп'ютерна техніка. Комп'ютерні технології: посібник. — К.: Академія, 2017. — 695 с
15. Рамський Ю.С., Іваськів І.С., Ніколаєнко О.Ю. Вивчення web-програмування в школі: Навчальний посібник. – Тернопіль: Навчальна книга – Богдан, 2014. – 200 с.
16. Сергєєв А., Кущенко С. Основи комп'ютерної графіки. Adobe Photoshop і CorelDRAW - два в одному. Самовчитель. - К.: Діалектика, 2016. - 544 с.
17. Комп'ютерна графіка: навчальний посібник: в 2-х кн. / Укладачі: Тотосько О.В., Микитишин А.Г., Стухляк П.Д. – Тернопіль: Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя, 2017 – 304 с.

Критерії оцінювання відповідей співбесіди

Кожна відповідь на питання оцінюється згідно з Правилами прийому до Відокремленого структурного підрозділу «Тернопільський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя» за шкалою до 50 балів. Кожний варіант співбесіди містить по чотири завдання. Вступник, який проходить співбесіду, отримує індивідуальне завдання. Правильне розв'язання кожного завдання оцінюється в 50 балів. Отже, максимальна кількість балів, яку може отримати абітурієнт, розв'язавши всі завдання, дорівнює 200 балів.

При оцінюванні знань за основу слід брати повноту і правильність відповідей на питання. Загальна оцінка визначається як середня виважена з оцінок за кожну відповідь на питання екзаменаційного білету.

Крім того, необхідно враховувати здатність студента:

- диференціювати, інтегрувати та уніфікувати знання;
- застосовувати відомі правила, методи, принципи, закони для розв'язування конкретних задач;
- викладати матеріал структуровано, логічно, послідовно.

Систему нарахування балів за правильно виконане завдання для оцінювання робіт абітурієнтів наведено в таблиці.

Система нарахування балів:

Номери завдань	Максимальна кількість балів
1.	50 балів
2.	50 балів
3.	50 балів
4.	50 балів
Усього балів - 200 балів	

Якщо вступник набрав менше, ніж 100 балів, він до участі у конкурсному відборі не допускається.